



Lettre d'informations n°4 – FEVRIER 2009

Ils viennent d'adhérer au SNJV :

Acute Games : <http://www.urban-rivals.com/>

Gamepulp : <http://gamepulp.com/>

Le SNJV nomme les membres de son bureau exécutif :

Lors du dernier Conseil d'administration, le SNJV a nommé les chefs d'entreprises qui sont chargés de faire avancer nos positions sur les thématiques de notre road map.

- **Commission « Financement »** : Pierre Mousson – Phoenix Interactive Studio et Emmanuel Forsans – AFJV
- **Commission « Statut Juridique du Jeu vidéo »** : Nicolas Gaume – Mimesis République et Cédric Le Dressay Eugen Systèmes
- **Commission « Emploi et Formation »** : Thierry Platon – Bip Media et Roman Vincent Kylotonn.

Ces commissions élaborent les positions et les propositions de notre syndicat sur les thématiques concernées.

Les adhérents du SNJV pourront bientôt bénéficier de la Garantie Sociale du Chef d'entreprise (GSC) :

Nous avons entrepris la démarche d'affiliation du Syndicat National du Jeu Vidéo auprès de la GSC, l'organisme qui propose la garantie chômage pour les chefs d'entreprises ayant le statut de travailleur non salarié (TNS). Le Conseil d'administration de la GSC doit nous notifier dans les jours qui viennent l'éligibilité de nos adhérents aux bénéfices de cette garantie.

Concrètement, pour nos adhérents, la seule affiliation au SNJV suffira désormais pour devenir éligible à la GSC, sans avoir besoin d'adhérer à un autre organisme patronal.

Les actualités du Crédit d'Impôt Jeu Vidéo et du Fonds d'aide au Jeu Vidéo :

Concernant le CIJV :

Bientôt un guide pratique sur le CIJV, proposé par le SNJV:

Le SNJV s'apprête à publier un guide pratique sur le CIJV. Ce dossier synthétise les informations concrètes relatives au dépôt d'un dossier d'agrément provisoire. Il fait état également des points d'attention sur lesquels les déposants devront se pencher lors du dépôt de leurs dossiers. Publication prévue fin février 2009.

Les prochaines commissions d'agrément provisoire :

Les commissions de délivrance des agrément provisoire se tiennent au fil de l'eau. Vous pouvez envoyer votre dossier à n'importe quel moment dans l'année. La commission se réunit ensuite lorsqu'un certain nombre de projets doivent être étudiés.

Procédure d'agrément provisoire :

Le CNC devrait publier très prochainement sur son site web www.cnc.fr un dossier relatif à la procédure d'agrément définitif des demandes de CIJV. À suivre donc...

Le Crédit d'impôt jeu vidéo bientôt mobilisable auprès des banques ?

Bien que non prévue dans les textes, cette prérogative qui permettrait de mobiliser de façon anticipée auprès des établissements de crédit le remboursement des crédits d'impôt jeu vidéo pourrait bientôt être mise en œuvre par les bénéficiaires du dispositif. Le SNJV mène actuellement une mission en ce sens.

Concernant le FAJV :

La prochaine commission se tiendra le 28 mai 2009. La date limite de dépôt des dossiers est fixée au 30 mars 2009. Dossier téléchargeable ici : www.cnc.fr/?ID=2054

Les prochaines Assises nationales du Jeu Vidéo, se tiendront le 30 avril 2009 à l'Assemblée Nationale sur le thème « Jeu Vidéo : quelle place pour la France et l'Europe dans une compétition mondialisée ? » :

Les prochaines assises nationales du jeu vidéo se dérouleront le jeudi 30 avril à l'Assemblée Nationale. Dans un contexte économique international tendu et une économie du jeu vidéo en pleine effervescence, les années à venir s'annoncent riches en opportunités avec de nouveaux modèles économiques à explorer. Ce rendez-vous se doit d'aborder les questions importantes pour la production française en matière de jeux vidéo. Les développeurs français devront être présents à cette journée de dialogue et d'échange.

Soutien à l'export : connaissez-vous le SIDEX ?

Le Soutien Individualisé à la Démarche Export des PME est une aide financière permettant de soutenir une action à l'international visant à finaliser un contrat en cours ou à prospecter de nouveaux marchés. L'aide Sidex est gérée par Ubifrance et permet de couvrir 50% des dépenses engagées par l'entreprise. Limitée à 3 opérations par entreprise et par an, son avantage principal réside dans la possibilité de couvrir une présence sur des salons ou autres événements non concernés par des actions collectives portées par Ubifrance par exemple.

Les démarches de mise en œuvre sont assez simples : dépôt d'un dossier téléchargeable ici : <http://www.ubifrance.fr/sidex/identification.asp>, auprès d'Ubifrance.

Trouvez des partenaires au Canada : partez en mission de prospection du 17 au 20 mars 2009 avec Ubifrance :

Ubifrance organise une mission de prospection au Canada (Montréal et Toronto) du 17 au 20 mars, dans le cadre de la convention « The Interactive Exchange ».

Ubifrance vous propose une approche directe auprès de partenaires potentiels selon un programme de rendez-vous personnalisé sur 3 jours à Montréal et Toronto et aussi la participation à la manifestation organisée par Ontario Interactive.

Coût de la participation 750€ HT, hors frais de déplacement et d'hébergement.

Si vous êtes intéressé, veuillez contacter Eric MORAND, Conseiller commercial, adjoint du Chef de la Mission économique de Toronto : Tél. (00 1) 416 977 12 57 ou par email : eric.morand@missioneco.org

Revue de presse sur une sélection d'articles marquants :

Le SNJV dans la presse :

<http://www.gamekult.com/articles/A0000072916/>

<http://www.journaldugamer.com/?s=cout+jeu+vid%C3%A9o&x=0&y=0>

<http://www.pockett.net/news.php?id=4185>

<http://www.gamepro.fr/lire/syndicat-national-du-jeu-video-snjv/1551/>

Nouveaux marchés, nouveaux business :

Iphone, the futur of gaming :

<http://blog.wired.com/gadgets/2009/01/third-generatio.html>

Iphone, nouvelle console ?

http://www.jeuxvideo.com/articles/0001/00010206_dossier.htm

Les jeux vidéo gratuits en ligne sont de plus en plus populaires :

<http://www.canoe.com/techno/nouvelles/archives/2009/01/20090130-125552.html#rapport>

Le jeu vidéo dans l'actualité :

Les 15 bénéfices du Jeu Vidéo :

<http://www.edge-online.com/features/the-15-clearest-benefits-gaming>

L'addiction aux jeux vidéo est rare :

http://www.lemonde.fr/technologies/article/2009/01/06/serge-tisseron-l-addiction-aux-jeux-video-est-rare_1138448_651865.html

France 2 : désinformation autour du jeu vidéo ?:

<http://fr.videogames.games.yahoo.com/blog/article/2046/>

Jeu vidéo, la vraie fausse facture de France 2 : plusieurs amalgames dans une enquête sur le jeu Dofus : <http://www.arretsurimages.net/>

Peter Molyneux, le grand fabulateur :

<http://www.ecrans.fr/Peter-Molyneux-le-grand-fabulateur,6193.html>

Actualités des associations régionales du Jeu Vidéo :

Chaque mois retrouvez les actualités des association régionales :

Bordeaux : Bordeaux Games a recruté une chargée de mission pour mettre en œuvre son plan d'action :

Saluons l'arrivée de Noëlle Beronie qui grâce à une subvention accordée en octobre 2008 par le Conseil Régional d'Aquitaine est désormais chargée de mener à bien les actions collectives de l'association.

Les actions de Bordeaux Games sont orientées autour de 3 axes : soutien au recrutement, aide au montage de dossier de financement et animation de la filière.

Bordeaux Game a pour objectif de favoriser la croissance du jeu vidéo dans le bassin d'emploi aquitain.

Noëlle Béronie - Chargée de mission + 33 (0)6 12 33 01 50 /
noelle.beronie@bordeauxgames.com

Ile de France : Capital Games renforce son équipe et se donne une nouvelle feuille de route pour 2009 et 2010

Afin de renforcer son travail collectif de système productif local, Capital Games compte recruter dans les semaines à venir un cadre senior à plein temps, centré sur l'animation du groupement et la consolidation de la structure.

Dans le même temps, et après plusieurs années de travail intensif sur la mise en place de nombreux projets collectifs d'amélioration du secteur en Ile de France, le conseil d'administration a défini une nouvelle feuille de route pour l'association sur les deux prochaines années. Elle se décline en trois points majeurs:

- Développement et continuation du travail de maillage avec les institutions partenaires et les groupements comme le SNJV et Cap Digital,
- Développement de l'animation de la communauté du développement en Ile de France,
- Animation et création de projets collectifs déterminés en fonction des besoins annuels des adhérents et des politiques des partenaires publics. Pour 2009, l'accent portera au principal sur l'export et sur les RH.

Rhône-Alpes : Imaginove et Lyon Game partenaires du Cartoon Movie festival du 4 au 6 mars 2009 :

Équivalent de la Game Connection pour le secteur de l'animation, le Cartoon Movie est le forum de co-productions des longs-métrages d'animation européens. Plus de 130 longs-métrages y furent financés et distribués dans le monde entier.

Avec le soutien du pôle de compétitivité Imaginove dans sa stratégie de synergies cross media, le Cartoon Movie s'ouvre aux métiers du jeu vidéo. Les deux secteurs sont proches (mêmes graphismes, mêmes logiciels, mêmes durées de développement, mêmes tailles d'entreprise) mais se connaissent peu.

Cartoon Movie est un endroit idéal pour créer ce pont économique, de manière très pragmatique, avec la présentation de nouveaux projets de longs métrages et avec la présentation d'entreprises de jeux vidéo.

<http://www.cartoon-media.eu> : <http://www.cartoon-media.be/>

Languedoc-Roussillon : Les professionnels du jeu vidéo et du multimédia se fédèrent :

Emboitant le pas des démarches Parisiennes, Lyonnaises, Marseillaise et Bordelaise, les professionnels du secteur du jeu vidéo, situés sur le territoire de Montpellier et sa région, se sont réunis début janvier en vue de créer une association d'accompagnement au développement de la filière en région. L'association a été officiellement créée le 3 février dernier. Le SNJV se félicite de la naissance de cette nouvelle dynamique régionale.

Pour plus d'informations : Stéphane Urbinati – Script Game studio : 04 67 13 00 70 / stephane.urbinati@scriptgames.net